



修訂日期: 2026.05.30

競賽簡章

本規則以 RoboRAVE Taiwan 訂定之題目為依據，比賽執行細則依主辦單位制定為準，若有未盡事宜或規定，將於競賽當日宣佈。如總則有所變更，將會註記通知各隊伍教練。

一、 辦理單位

- 1、主辦單位：RoboRAVE Taiwan
- 2、承辦單位：台灣青少年機器人協會 新竹市無人機創新科技協會
- 3、協辦單位：C.S.Robot 築科機器人 優勝家機器人教育活動中心 積木創意中心
台灣無人機競技發展協會 新竹辦事處

二、 參賽須知

- 1、競賽地點：玄奘大學 元亨堂（新竹市香山區玄奘路 48 號）
- 2、競賽日期：2026 年 07 月 26 日(日)
- 3、組別限制
 - (1). 歡樂創意組：由 1 名學生組成，國小一年級以前的學生。
(包含自學學生和應屆畢業生)
 - (2). 動力機械組：由 1 名學生組成，大班至國小三年級的學生。
 - (3). SoccerBot：由 2~3 名學生組成，國小四年級至國中三年級的學生。
(包含自學學生和應屆畢業生)
 - (4). 企業創意組：由 2~4 名學生組成。
 1. 國小組：國小四年級至國小六年級的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。
 2. 國中組：國中一年級至國中三年級的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。
 3. 高中組：高中一年級至高中三年級的學生(包含自學學生和應屆畢業生)。※年齡層較低的學生可以跨組報年齡層較高的組別，但是年齡層較高的學生不可以低報年齡層較低的組別。
- 4、無人機足球限制
 - (1). 國小組：國小組：國小 1 至 6 年級在學學生，包含同等學齡之自學學生及應屆畢業生。
 - (2). 國高中組：18 歲以下(含 18 歲)之國中、高中職在學學生，包含同等學齡之自學學生及應屆畢業生。

- 每隊最多報名 5 位球員，同組內可混齡、跨校組隊，但不可跨組報名。
- 各組隊伍名額各以 12 隊為原則，額滿得提前截止報名。

5、報名方式：

至下方連結 填寫線上報名表單，完成報名將於大會網站公告比賽選手名單（比賽選手名單會於大會網站上不定期更新，並非每日更新），如名單已列在大會網站上即代表報名成功。

表單網址：<https://forms.gle/teJDLuAEde99SgLv9>

6、報名日期：

即日起至 2026 年 06 月 30 日

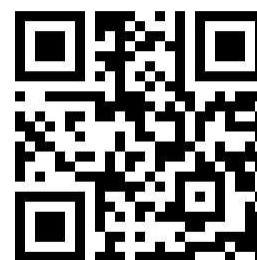
（如隊伍數已超過比賽可容納額度，表單將提早關閉）。



【線上報名網址】

7、報名費用：

賽事組別	費用
歡樂創意組	1000 元/人
動力機械組	1000 元/人
機器人組	1000 元/人
企業創意賽組	1000 元/人
無人機足球	3000 元/隊(最多報名 5 位)



【無人機足球】

三、 比賽器材

- 1、競賽參賽隊伍組裝機器人之比賽器材，參賽機器人之控制器需為可程式化設備，程式設計軟體不限。
- 2、參賽隊伍需自備比賽器材、軟體及電腦。
- 3、參賽隊伍於進場時應自行斟酌所需的備用零件或器材。若參賽隊伍所攜帶之設備發生故障，大會不負責維修與更換，教練於比賽期間，不得進入比賽場地指導選手操作。

四、 比賽成績

- 1、每回合競賽結束後，由裁判進行成績統計，若參賽者對裁判之判決無異議，請簽署計分表。
- 2、選手如遇有任何疑議，應於比賽時立即向裁判當場提出，由裁判進行處理或判決，一旦選手簽署了計分表和接受裁判的判決結果，則不受理事後提出之異議。如有意見分歧或是規則認知上之差異，以裁判團最終決議為準。

- 五、 參賽隊伍如違反下列行為，則大會有權決定取消該隊比賽資格或取消該隊參加該項比賽的權利
- 1、 破壞比賽場地、比賽道具或其他隊伍的機器人。
 - 2、 使用危險物品或是有其他可能影響比賽進行之行為。
 - 3、 對參加本大賽的隊伍、觀眾、裁判、工作人員做不適當的言行。
 - 4、 其他經裁判認定會影響本大賽進行之事項者。
 - 5、 任何違反『二、比賽器材』與『三、比賽成績的規定』行為者。
 - 6、 參賽選手應善盡保管機器人之責，如因保管不良、意外碰撞掉落或其他因素而導致機器人故障、或設備故障導致無法參賽，則比賽繼續進行，不會暫停。
- 六、 如果裁判判定喪失比賽資格之隊伍，則該隊就應立即退出比賽，且該回合成績不予計算。
- 七、 在比賽期間，裁判團擁有最高的裁定權。裁判團的判決不會也不能再被更改，裁判們在比賽結束之後也不會因觀看比賽影片而更改判決。
- 八、 大會對各項參賽作品擁有拍照、錄影、重製、修改及在各式媒體上使用之權利，各隊不得異議。
- 九、 若本規則尚有未盡事宜或異動之處，則以比賽當日裁判團公佈為準。裁判團擁有對比賽規則之最後解釋權力。